



ISTITUTO SUPERIORE
AECLANUM



LICEO SCIENTIFICO – LICEO SCIENTIFICO SCIENZE APPLICATE - LICEO CLASSICO –LICEO MUSICALE
ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE- ISTITUTO PROFESSIONALE PER I SERVIZI COMMERCIALI

PROGETTO MATH FOR FUN



PROPOSTA DI PROGETTO GEMELLAGGIO VIRTUALE E-TWINNING

1 Denominazione progetto

MATH FOR FUN - PROPOSTA DI PROGETTO GEMELLAGGIO VIRTUALE E-TWINNING

2 Descrizione sintetica del progetto

Il progetto comporta la proposta di progetto internazionale nella forma di gemellaggio virtuale tramite piattaforma E-TWINNING. Attraverso collaborazione con altre scuole europee si intende redigere un volumetto con problemi di matematica in lingua inglese proposti e svolti, partendo da curiosità, paradossi, casi divertenti o singolari.

3 Responsabile progetto

Prof. Casale Stefano, docente di matematica

4 Docenti coinvolti

- Prof. Casale Stefano (incaricato delle visite e tutor gruppo di studio)
- Professori lingua inglese dei CdC delle classi coinvolte

5 Ordini di scuola coinvolti

- Liceo Scientifico Ordinario, sede Via Bosco Ortale, 21 – 83036 Mirabella Eclano (AV)
- Liceo Scientifico indirizzo Scienze Applicate, sede Via Bosco Ortale, 21 – 83036 Mirabella Eclano (AV)

6 Finalità

Il progetto si propone di offrire una occasione di ampliamento delle proprie conoscenze ed esperienze agli studenti, sfruttando le opportunità offerte dagli strumenti della piattaforma di gemellaggio virtuale E-TWINNING.

7 Obiettivi e traguardi per lo sviluppo delle competenze

- Comprensione della applicazione di modelli matematici a casi diversi
- Acquisire la metodologia della ricerca
- Utilizzare in maniera consapevole programmi informatici
- Comprensione dell'inglese matematico sia orale che scritto

8 Destinatari

Il progetto è sviluppato per le seguenti Classi:

Liceo Scientifico ordinario/SA: 1A, 1B, 1C, 1D, 1E

Potranno essere coinvolte ulteriori classi durante lo svolgimento del progetto in funzione delle esigenze didattiche dei singoli CdC.

9 Metodologie

Potranno essere utilizzate le seguenti metodologie: cooperative learning, lavoro di gruppo, role playing, cooperative learning, compito di realtà.

10 Altri soggetti coinvolti

Destinatari:

- Alunni delle classi coinvolte

Rapporti con altre istituzioni:

- Piattaform E-TWINNING

Partners:

- Scuole italiane ed estere aderenti al progetto proposto

11 Durata

Il progetto inizia nel mese di novembre 2021 e termina a maggio 2022

12 Attività previste

- Proposta progetto su piattaforma E-TWINNING (Novembre 2021)
- Da dicembre 2021 a maggio 2022:
 - Realizzazione incontri virtuali e gruppi di studio tra le scuole gemellate per la predisposizione dei problemi di matematica e geometria partendo da casi divertenti, paradossali, singolari, e loro soluzione.
- A maggio 2021: raccolta dei problemi svolti in un unico elaborato da diffondere sul sito web delle scuole aderenti come pubblicazione finale

13 Prodotto finale

I problemi svolti saranno raccolti in un unico elaborato da diffondere sul sito web della scuola come pubblicazione finale.

14 - Risorse umane

Il responsabile del progetto, prof. Stefano Casale

Docenti di matematica delle classi coinvolte

Alunni delle classi coinvolte

Alunni e docenti delle scuole partner

15 - Beni e servizi

Utilizzo della piattaforma GOOGLE CLASSROOM – MEET già attiva per l'Istituto.

Utilizzo di LIM e postazioni PC con microfono già presenti nelle aule dell'Istituto.

Utilizzo sito web dell'Istituto.

Utilizzo piattaforma gratuita E-TWINNING

Il progetto non prevede necessità di stampe di elaborati. I relativi eventuali costi possono essere valutati ed autorizzati all'occorrenza.

Nessun altro onere è posto a carico della scuola.

16 Ipotesi di calendarizzazione										
	Sett.	Ott.	Nov.	Dic.	Genn.	Feb.	Mar.	Apr.	Mag.	Giu.
Ricerca scuole partner			X	X						
Realizzazione e svolgimento problemi matematici				x	x	x	x	x	X	
Realizzazione elaborato finale e pubblicazione									X	

17 Monitoraggio e valutazione
L'avanzamento del progetto sarà valutato durante i Collegi Docenti di gennaio, marzo, maggio 2022.

18 Documentazione del percorso e dei risultati

- Pubblicazione finale del progetto

19 Normativa applicabile, controversie e dubbi nello svolgimento del progetto
Nello svolgimento delle attività e negli elaborati prodotti andranno rispettati riservatezza e privacy degli studenti, del personale scolastico e delle aziende ospitanti secondo reg. (UE) 2016/679.
È di riferimento il regolamento per l'uso della piattaforma E-TWINNING.
Ogni controversia o dubbio che dovesse emergere nello svolgimento del progetto e nell'applicazione di quanto riportato in questa scheda, verrà gestita secondo il Regolamento di Istituto, codici disciplinari, Statuto degli Studenti, PTOF e suoi aggiornamenti, CCNL Scuola, Leggi locali, nazionali e comunitarie applicabili. Ogni restante dubbio verrà interpretato dalla Dirigente Scolastica sentito il responsabile del progetto.

DATA DI PRESENTAZIONE 15/11/2021

IL DOCENTE

Prof. Stefano Casale

Versione approvata in Collegio Docenti 15/11/2021
